



# Manuel d'utilisation

DREAMWORKS

## GABBY ET LA MAISON MAGIQUE

**La maison-livre éducative**



Gabby's Dollhouse - Long DreamWorks Gabby's Dollhouse  
© DreamWorks Animation LLC. All rights reserved.

# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **La Maison-livre éducative** de Gabby de **VTech®**. Félicitations !

Ce fanchastique livre interactif propose 14 pages ludiques à explorer ! Votre enfant fait glisser le curseur Choix du mode **Chascenseur** pour accéder aux 3 modes d'activités et partir à la découverte de la Maison Magique avec Gabby et ses amis les Gabbychats. Il pourra apprendre 28 mots de la Maison Magique et s'amuser avec les sons joyeux de DJ Miaou. En appuyant sur le bouton **Défi**, votre enfant peut relever des défis. En utilisant les 4 boutons lumineux, il peut apprendre de nouveaux mots, écouter l'histoire ou répondre à des questions. En appuyant sur le bouton **Gabby** et sur les boutons **Gabbychat**, votre enfant entend des phrases adorables et en apprend plus sur chaque personnage. Préparons-nous à une fête formiaoudable avec Gabby et ses amis !



|                      |                                    |                                      |
|----------------------|------------------------------------|--------------------------------------|
| 1. Oreille lumineuse | 5. Bouton Marche/Arrêt             | 9. Curseur Choix du mode Chascenseur |
| 2. Boutons lumineux  | 6. Bouton Réglage du volume sonore | 10. Bouton Marine                    |
| 3. Bouton Gabby      | 7. Bouton Défi                     | 11. Bouton P'tichou                  |
| 4. Pages du livre    | 8. Bouton Pandy Pattes             |                                      |

## CONTENU DE LA BOÎTE

- **La maison-livre éducative de VTech®**
- 2 piles AA (insérées dans le jouet)
- Un guide de démarrage rapide

### ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

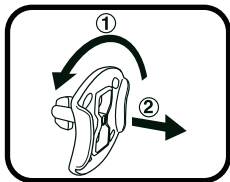
### WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

### NOTE:

Please save this user's manual as it contains important information.

### Pour retirer l'attache de la boîte :



- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

# ALIMENTATION

## Sortir du mode Démonstration

La maison-livre éducative est en mode **Démonstration** dans son emballage. Pour sortir du mode **Démonstration**, suivre les étapes suivantes pour activer le mode de jeu **Normal**.



1. S'assurer que **La maison-livre éducative** est fermée.
2. Déplacer le curseur **Choix du mode Chasseur** sur le mode **Vocabulaire**.

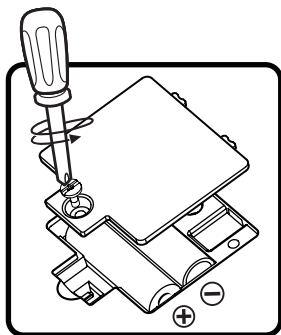


3. Maintenir les **boutons lumineux** du haut (le **bouton rose**) et **Gabby** appuyés, puis appuyer sur le **bouton Marche/Arrêt**.
4. Si vous avez quitté le mode **Démonstration**, vous entendrez un bip et le **bouton rose** clignotera deux fois. Le jouet s'éteindra automatiquement après 2 minutes de non-utilisation.



## Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 2 piles AA (LR6) en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.
5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment et s'assurer que la vis est bien serrée.



### ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.  
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

### WARNING:

Adult assembly required for battery installation.  
Keep batteries out of reach of children.

## **IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES**

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

### **PILES RECHARGEABLES :**

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

## Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé. 
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005. 
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

# FONCTIONNALITÉS

## 1. Bouton Marche/Arrêt

Appuyer sur ce bouton pour allumer ou éteindre le jouet.



## 2. Bouton Réglage du volume sonore

Appuyer sur le **Bouton Réglage du volume sonore** pour changer le volume : Faible, Moyen, Fort (le volume sonore sera réinitialisé à chaque fois que le jouet sera rallumé et sera sur le volume Moyen).



## 3. Curseur Choix du mode Chascenseur

Déplacer ce curseur pour accéder aux 3 modes de jeu.



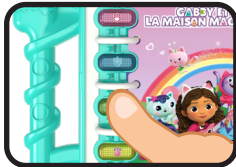
## 4. Pages du livre

Tourner les pages pour découvrir l'histoire liée aux différentes pièces de la Maison Magique, apprendre du vocabulaire, et écouter des mélodies inspirées de la Maison Magique.



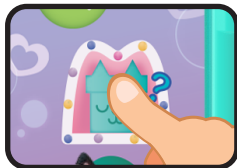
## 5. Boutons lumineux

Appuyer sur les 4 **Boutons lumineux** pour découvrir le contenu correspondant à la page et au mode choisis.



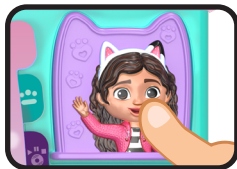
## 6. Bouton Défi

Appuyer sur le bouton **Défi** pour commencer un défi. Gabby posera des questions liées à la page choisie.



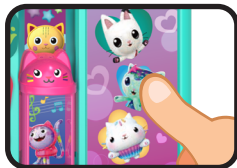
## 7. Bouton Gabby

Appuyer sur le bouton **Gabby** pour découvrir des phrases cultes et pleines d'enthousiasme de Gabby.



## 8. Boutons Gabbychat

Appuyer sur ces boutons pour découvrir les talents de Pandy Pattes, Marine et P'tichou !



## 9. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, le jouet s'éteint automatiquement après environ 2 minutes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt**.

**NOTE :** si le jouet s'éteint ou si l'intensité de la lumière diminue pendant que votre enfant joue, veuillez installer de nouvelles piles.

# ACTIVITÉS

## 1. Mode Vocabulaire

Déplacer le curseur **Choix du mode Chascenseur** sur le mode **Vocabulaire** (en haut) pour découvrir et apprendre les mots de la Maison Magique. Ouvrir **La Maison-livre** et appuyer sur les boutons lumineux pour apprendre les mots qui correspondent.



## 2. Mode Histoire

Déplacer le curseur **Choix du mode Chascenseur** sur le mode **Histoire** (au milieu). Tourner les pages pour découvrir les histoires des Gabbychats dans les différentes pièces de la Maison Magique et rejoindre la fête. Ouvrir **La Maison-Livre** et appuyer sur les boutons lumineux pour écouter les histoires racontées par Gabby dans les différentes pièces de la Maison Magique.



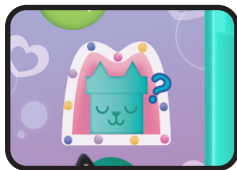
## 3. Mode Musique

Déplacer le curseur **Choix du mode Chascenseur** sur le mode **Musique** (en bas), puis choisir n'importe quelle page pour découvrir la musique correspondant à chaque pièce. Appuyer sur n'importe quel bouton lumineux pour ajouter des effets sonores amusants.



## 4. Mode Défi

Qu'est-ce que votre enfant a appris dans les **modes Histoire** et **Vocabulaire** ? Appuyer sur le bouton **Défi** pour commencer un défi : Gabby posera des questions. Pour y répondre, appuyer sur les **boutons lumineux**.



## ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de produits solvants ou abrasifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.
5. Si le jouet ne fonctionne pas correctement ou ne fonctionne plus, merci de remplacer les piles usagées par des piles neuves ou rechargées.

# EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet cesse de fonctionner ou ne s'allume plus, essayez les étapes suivantes :

1. Éteindre l'appareil.
2. Enlever les piles pour éteindre la source d'alimentation.
3. Laisser le jouet quelques minutes puis réinsérer les piles.
4. Rallumer l'appareil. Le jouet devrait fonctionner à nouveau.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des neuves.

## Besoin d'aide sur nos produits ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Assistance

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Soutien à la clientèle

## Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

**Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :**

[www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com), rubrique Garantie

**Pour le Canada :** [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr), rubrique Politiques



Points de collecte sur [www.quefairedemesdechets.fr](http://www.quefairedemesdechets.fr)  
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !



***Venez découvrir tous nos produits  
sur notre site Internet :***

***Pour la France : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)***

***Pour le Canada : [www.vtechkids.ca/fr](http://www.vtechkids.ca/fr)***

